



新手指南 | P2E 遊戲 Crabada 入門指南

原文：

<https://www.btcc.com/zh-TW/academy/crypto-basics/getting-started-with-crabada>

區塊鏈遊戲一直在加緊彌合傳統遊戲行業的空白，它解決了傳統遊戲流動性問題。通過玩遊戲獲得的遊戲內獎勵可以在現實世界中兌換成現金，鏈上游戲的去中心化和流動性方面已經為 [P2E \(Play-To-Earn\)](#) 遊戲帶來了曙光。

近期，Avalanche 網路上一款新的閒置賺錢遊戲正在 DappRadar 上攀升遊戲排名，它設定在一個充滿激烈戰鬥的寄居蟹的海底世界，稱為Crabada。

什麼是 Crabada?

Crabada 是 Avalanche 上最受歡迎的 P2E (Play To Earn) 遊戲，它以完全去中心化的方式在鏈上運行。

遊戲設定在一個被稱為 Crabada 的兇猛寄居蟹佔據的世界。玩家可以通過採礦、搶劫、養殖螃蟹或質押代幣來賺取遊戲內貨幣、CRA、CRAM 和 TUS。但遊戲提供的遠不止螃蟹利用他們的技能互相爆破，它還擁有比較獨特的經濟模型。



[下載Android版](#)

[下載iOS版](#)

[台灣用戶專享優惠活動 \(10,055 USDT 交易大禮包\) <<<<](#)

經濟模型

1. 治理代幣 CRA

CRA 是Crabada 中的治理令牌。到 2023 年底，Crabada 將擁有 3 款遊戲——空間遊戲、戰鬥遊戲和農場遊戲。對於其中的每一項，獲得 CRA 的激勵期約為 3 個月。

除了在遊戲中賺取 CRA 外，你還可以通過 Avalanche 上的去中心化加密交易所購買代幣。

2. 遊戲貨幣 TUS

TUS 是玩家通過參與搶劫等遊戲戰鬥獲得的遊戲代幣。但是，除了參加對戰遊戲之外，還有更多賺取 TUS 的方法。您可以通過在酒館挖掘或借出螃蟹來賺取它。

3. 遊戲特權代幣 CRAM

玩家通過質押他們的 CRA 代幣來賺取 CRAM。CRAM 可用於在遊戲中獲得額外的螃蟹插槽、遊戲內特權和獨家獎勵。

擁有 CRAM 還可為您帶來更多好處，例如擁有更大的團隊。您的團隊越大，您可以玩的遊戲越多，您可以獲得的收入就越多。

Crabada 的遊戲機制

Prime Crabs 擅長採礦，因此在探險期間會收集更多寶藏。通過讓他們加入您的隊伍，採礦獎勵會額外增加 10%。此外，具有高速屬性的螃蟹最多可以將採礦時間縮短 30 分鐘。

掠奪者有 1 小時的冷卻時間。在防禦掠奪者時，僱傭的螃蟹會獲得 2 小時的冷卻時間，而你自己的防禦者只需要一半的冷卻時間。

防守員可以在進攻的前 30 分鐘內呼叫增援。攻擊者也可以在 30 分鐘內用自己的增援部隊做出反應。

玩家可以繁殖兩隻螃蟹來獲得後代。繁殖需要 \$CRA 和 \$TUS 並根據螃蟹已經繁殖的次數而增加。卵有 5 天的孵化期，後代螃蟹有 50% 的機會繼承父母任何一方的階級。此外，基因突變有 0.07% 的可能性會導致特殊螃蟹的統計數據增加。



[下載Android版](#)

[下載iOS版](#)

[台灣用戶專享優惠活動（10,055 USDT 交易大禮包）<<<<](#)

Crabada 的玩法

在遊戲中，螃蟹可以三人一組的形式被派去挖掘地圖上的特定位置。玩家可以將它們發送到掠奪其他玩家的寶庫中，以獲得比採礦更高的獎勵。但玩家可以成功捍衛自己的寶庫，從而使掠奪遠征失敗。

挖礦最多需要 4 小時，無需監督。成功挖礦將為玩家帶來 3.75 CRA 和 303.75 TUS 的回報。

搶劫大約需要 1 小時到 2.5 小時。這個時間取決於防守員發送的增援。如果您的金庫受到攻擊，您可以發送增援。

攻擊者獲得 0.3 CRA 和 24.3 TUS 用於攻擊參與。如果你失去了你的攻擊，你將一無所獲。如果你贏了，你將獲得 2.4375 CRA 和 197.4375 TUS，防守方將失去 65% 的資金。

未使用的螃蟹可以藉出給其他玩家，費用由貸方確定。平台將收取此費用的 10% 作為佣金。

100% 成功掠奪的最大預計掠奪獎勵是 43.8 CRA 和 3547.8 TUS 對於 3 只螃蟹的團隊。如果您永遠不會受到攻擊，最大採礦收入將為 22.5 CRA 和 911.25 TUS。